Оглавление

[Сюжет 3](#_Toc159190801)

[Общий 3](#_Toc159190802)

[Греоледо 4](#_Toc159190803)

[Путь к лесу 6](#_Toc159190804)

[Лес 7](#_Toc159190805)

[Сквозные персонажи 8](#_Toc159190806)

[Уиссант Гермаел Греоледо 8](#_Toc159190807)

[Аббадон Хуррей 9](#_Toc159190808)

[Хаши Грицеолс 10](#_Toc159190809)

[Акраик Броног 11](#_Toc159190810)

[Геверальд Пафитер 12](#_Toc159190811)

[Йонетт Тхилма 13](#_Toc159190812)

[Иаги Тхилма 14](#_Toc159190813)

[Джугел Уедгайн 15](#_Toc159190814)

[Стэфан Кикал 16](#_Toc159190815)

[Цервиел Тадиес 17](#_Toc159190816)

[Гезар Стритиос 18](#_Toc159190817)

[Джонграэнет Грилми 19](#_Toc159190818)

[Визгоф Манард 20](#_Toc159190819)

[Пол Дрианвер 21](#_Toc159190820)

[Аргатт Зозегал 22](#_Toc159190821)

[Габриель Феранд 23](#_Toc159190822)

[Анкерт Гефрой 24](#_Toc159190823)

[Азол Майнард 25](#_Toc159190824)

[Араки Стилгоx 26](#_Toc159190825)

[Малгилен Бертранд 27](#_Toc159190826)

[Вагне Молгруф 28](#_Toc159190827)

[Аверитт Салгодар 29](#_Toc159190828)

[Грикуx Хоударт 30](#_Toc159190829)

[Гиселль Уллонс 31](#_Toc159190830)

[Имаи Хемоннет 32](#_Toc159190831)

[Тогдарон Гиссант 33](#_Toc159190832)

[Даркут Барат 34](#_Toc159190833)

[Огунс Чусерин 35](#_Toc159190834)

[Алгул Бартрем 36](#_Toc159190835)

[Крогал Лулмунс 37](#_Toc159190836)

[Кавано Труиx 38](#_Toc159190837)

[Беасам Вортуч 39](#_Toc159190838)

[Заралл Холмот 40](#_Toc159190839)

[Абелот Гугфумеч 41](#_Toc159190840)

[Арабелла Мацура 42](#_Toc159190841)

[Нанаел Мацура 43](#_Toc159190842)

[Иллиер Джагон 44](#_Toc159190843)

[Бхирет Мириельда 45](#_Toc159190844)

[Хуггет Илраун 46](#_Toc159190845)

[Одди Венефреда 47](#_Toc159190846)

[Не сквозные персонажи 48](#_Toc159190847)

[Греоледо 48](#_Toc159190848)

[Король 48](#_Toc159190849)

[Генерал 49](#_Toc159190850)

[Советник 50](#_Toc159190851)

[Брат Уиссанта – Буцоил 51](#_Toc159190852)

[Королева 52](#_Toc159190853)

# Сюжет

## Общий

Начало в городе Греоледо. Персонажи предпочтительно высокородные. Имеют регалии. Как минимум одному нужно будет пойти на малый совет. Там они узнают о шумихе в лесу на севере страны. Решать это дело отправится принц [ИМЯ]. Он соберет отряд, куда попадут пацаны, и взвод солдат.

Отправляясь по пути натыкаются на слухи о лесе. Встречают и сражаются с бандитами или сумасшедшими, которые пытаются распространить власть мор, который сейчас буйствует в лесу. Для этого они пытаются увеличить мир, в котором находятся их господа. Чтобы это сделать, нужно поместить мировой камень достаточного размера в межмировой узел, где слабая граница между обычным миром, и миром божественным. Когда это происходит, мир, с которым в этом месте связан обычный мир, теряет часть территории в пользу нападающего.

Когда приходят в лес, в город, о котором они по итогу и слышали, они видят, что он опустошен и занят мародерами, сатанистами и зараженными мором. Этот мор распространяется сатанистами. Те, кто болеют мором могут существовать только в области, которую охватывает мир-паразит.

Центральным местом в этом лесу является кратер, куда упал осколок метеорита, который и принес в этот мир тот мир. Вокруг него построен город сумасшедших, которые поклоняются ему. Они проводят ритуалы, создавая новые камни и вживляя их себе, из-за чего получают большую силу и возможность использовать уникальные силы, в том числе управлять зараженными.

Чтобы уничтожить ту часть мира, которую создает кратер, его нужно либо переплавить, либо провести ритуал разведения миров, который потребует очень много маны.

Собирать они смогут ее на специальном заводе, который им потребуется захватить. Также потребуется узнать, на какой частоте находится мир, чтобы в ритуале можно было на него настроиться.

Переплавить можно на в плавильне, которая расположена ближе к Пику. Там находится еще один завод, и там его можно будет уничтожить. Либо, можно его взорвать и по кускам переплавить в маленькой плавильной печи в близлежащем городе.

Сделать это надо будет ДО того, как в этот мир придут хозяева сумасшедших. Если они это сделают, победить будет сложно. Но можно, для этого придется отправиться в наиболее близкий голос за чертой леса и взять его гарнизон, вместе с ним уничтожив врага.

## Греоледо

В городе пацаны будут находиться в особняке одного из своих друзей, на празднике. Однако его прерывает звон колокола, созывающий на Малый совет, где должны участвовать некоторые люди, в том числе часть пацанов.

Они берут нескольких друзей и отправляются туда, для того, чтобы просто там побывать, так как чаще, они решение не принимали.

Там они узнают некоторые из проблем: пираты в южном море, засуха на востоке, мор на севере. На последнее решено отправить кронпринца [ИМЯ]. Он выходит, дает свою речь, клянется справиться. Там же узнают, что им потребуется отправиться с ним, так как они знакомы, а также подают неплохие надежды.

Перед отправлением нужно получить всю информацию, для этого они идут в замок, для личного общения с королем [ИМЯ], его советницей [ИМЯ], генералом [ИМЯ], писарем [ИМЯ], королевским волшебником [ИМЯ], и лейтенантом [ИМЯ].

Лейтенант отправляется, как опытный солдат и советник принца. Там они обсуждают план и маршрут. Возможные причины. После этого они отправляются по домам. Можно пойти не домой, а в бордель, например. Дома, уже прознавшие родители, дают детям регалии, магические артефакты, которые принадлежат их семьям. Эти регалии позволят им лучше раскрыть свои способности.

Перед отправлением у них будет день на подготовку, затем завтра на рассвете они отправятся в путь.

На подготовке они познакомятся со взводом: 3 сержантами, которыми управляет лейтенант, на каждого из которых приходится по 8 солдат. Также они знакомятся с тыловым лейтенантом, который управлять обозом и его подчиненными: поваром, кузнецом, рунных дел мастером, картографом, двумя медсестрами и хирургом.

В снаряжении у них будет, по 1 меху на отряд, то бишь 3. 4 грузовика, один из них под всякое полезное: кастрюли, палатки, столы, инструменты, лежачие мешки, запасное оружие и броня.

Возможно перенести на встречу с королем: {Также они узнают о том, что в какой-то момент по пути они встретят мага, который должен будет им также помочь. Это должна быть девушка, которая проходила обучение с Кронпринцем в одном университете. С ней будут 2 помощника, воин и маг. Они будут на своем транспорте – внедорожнике.}

Также они подробно узнают об области: лес, находится между горами. Очень обширен. В основном в нем занимаются лесозаготовкой и охотой. Однако в некоторых местах есть полезные ископаемые, которые добываются там же. Есть также пара маназаводов. Электричество получают от небольших ТЭС, которые раскиданы по лесу. В небе над лесом есть летающие острова, на одном из которых есть заброшенная крепость, которая когда-то использовалась для обороны в небе. Вероятно, там осталось снаряжение, а проведя ритуал управления летающим островом, его можно будет опустить и использовать как плацдарм для уничтожения врага. Также есть воскресный пик, на котором расположилась церковь, в которой когда-то поклонялись одному богу, но он уже умер. Однако его силу всё еще можно получить и использовать.

## Путь к лесу

Путь к лесу будет состоять из 3 частей. Сначала на поезде, 2 дня ехать к городку [НАЗВАНИЕ]. Первый день они едут, лучше знакомятся друг с другом. Затем на следующий день к ним присоединяется маг [ИМЯ]. Вместе с ней помощники. Оставшийся день они знакомятся с ними.

Затем они приезжают на вокзал и сходят с него. Это происходит во второй половине дня, так что они решают остаться в городе и собрать информацию здесь. Узнают о слухах. На следующее утро узнают, что на местную церковь совершено нападение, которое завершилось неудачей. Приходит понимание, что это враги, которые хотят захватить город, а также то, что этот шум людских рук дело.

{СЮЖЕТ}

Они выходят на местного врача. Он вживлял местным камешки, которые превращали их в монстров, из-за чего они и напали на церковь. Они его допрашивают, или убивают, а затем узнают, что им управлял один бандит, который в подземном убежище построил лагерь. Они идут его убивать. Ему тоже вживляли камни, но это был не врач, а кто-то еще. Из-за этого он сильнее, так что бой выходит сложным. Тем не менее, они его побеждают и выходят на поверхность. Затем отдыхают и отправляются в лес.

## Лес

# Сквозные персонажи

## Уиссант Гермаел Греоледо

**Биография:** Кронпринц империи Греоледо. Учился в одном университете с Бхирет Мириельда, любит ее. Имеет 2 брата: Буцоилл Гермаел Греоледо и Барграф Гермаел Греоледо. Оба младше. Буцоилл соперничает с ним за трон. Барграф не особо к этому стремится, потому в бойне не участвует.

**Характер:** Имеет уравновешенный, но вспыльчивый характер. Также он амбициозен, в своих целях может пойти на крайние методы. Стойкий, требовательный. Может спорить со старшими. Частично эгоист, будет перетаскивать на себя одеяло.

**Внешность:** Светлая кожа, рост около 180 см. Гетерохромия, зеленый и голубой глаза, которые были у матери. В целом натренирован. Имеет средней длины волосы, русые. Прическа каре.

**Снаряжение:** Механическая броня, легкая. Основное оружие – меч и щит. С помощью меча может колдовать заклинание: громовой клинок. С помощью брони: Защита от оружия. С помощью щита: Волна грома. Всё это до короткого отдыха, на котором все заклинания перезаряжаются. Всё используется на уровне I ранга.

**Судьба:** После всего этого должен измениться. Стать более жестким и требовательным. В будущем, возможно, компания о том, как они будут вместе получать и захватывать силу мира-паразита. Устроить апокалипсис, убить отца и захватить мир.

**Роль:** Кронпринц, командует пацанами и взводом. Через него я контролирую игру.

## Аббадон Хуррей

**Биография:** Учился в военной академии Греоледо и свято чтит военный устав. Один из учителей Уиссанта. Является учеником Генерала [ИМЯ], и многое от него перенимает. В магии тоже шарит, однако считает ее уделом слабаков или гениев. Разбирается в военной стратегии, наизусть выучил руководство по военной стратегии. Женат, имеет дочь и двух сыновей. Старшему сыну 16 лет.

**Характер:** Очень исполнителен, жесток, когда дело касается приказов и их исполнения. При этом мягок, когда нужно чему-то научить или дать совет. Готов пожертвовать собой в любой момент, когда потребуется. Чувство юмора не сильно развито.

**Внешность:** Высокий, крепкий мужчина. Очень крепкие руки, так как занимается фехтованием. Имеет бороду и длинные седые волосы. Глаза глубоко посажены.

**Снаряжение:** Носит тяжелую механическую броню. Основное оружие – молот. При ударе им может вызвать раскат грома, II ранга. Перчатками может использовать Электрошок I ранга. Броней может использовать заклинание Щит, I ранга.

**Судьба:** Когда Уиссант каррапнется, будет ему противостоять. Погибнет или нет, зависит от действий.

**Роль:** Намного более опытен. Если Уиссант отдает приказы, Аббадон объясняет, почему они лучше. Через него предлагать варианты получше.

## Хаши Грицеолс

**Биография:** Простой солдат, попал в армию по рекрутскому призыву. Ему там понравилось, и он остался там по контракту. Понравился одному из коммандующих, который обещал помочь ему с продвижением по службе. Понравился из-за конфликта, где сыграл важную роль в захвате точки. Получил в награду револьвер.

**Характер:** Спокоен, четко всё анализирует. В целом у него наплевательское отношение к соратникам, но он будет им помогать в случае чего. Много читает, любит говорить на политические темы.

**Внешность:** Низкий, худой. Очень вынослив. Волосы короткие, без конкретной прически. Имеет ленивый глаз.

**Снаряжение:** Простая броня, ватник с бронепластинами. Хорошие ботинки, перчатки. За снаряжением следит. Оружие – похоже на Beretta M1918. Носит револьвер Webley Mark IV, который является наградным.

**Судьба:** После этого должен стать полковником, пропустив звание лейтенанта. Там он будет одним из подчиненных Генерала [ИМЯ], и будет противостоять Уиссанту.

**Роль:** Является рычагом для поворота сюжета. Если они не смогут где-то справиться, Хаши им поможет.

## Акраик Броног

**Биография:** Жил в деревне. Призван как рекрут. Так как не показал себя, как дебил, попал в этот отряд. Хорошо работает с техникой, так как в деревне помогал бате с тракторами и машинами.

**Характер:** Простой, как палка. Думать думает, но не всегда. Дерется яростно, как будто это последний раз. Готов рискнуть, стать приманкой, так как выглядит достаточно слабым, хотя на деле не такой. Любит поржать.

**Внешность:** Средний рост, 170 см. Мягкое лицо и взгляд. Обломанные уши.

**Снаряжение:** Водитель и ремонтник меха. Имеет пистолет Браунинг M1908 для самозащиты. Умеет пользоваться и другим оружием, но не особо. Броня – ватник.

**Судьба:** После армии вернется в деревню, где будет продолжать жить и работать.

**Роль:** Солдат.

## Геверальд Пафитер

**Биография:** Жил в городе. Попал по рекрутскому призыву. Занимался иностранными языками, но отец отправил его в армию, так как не уважал это увлечение. Это привело к раздору. Тем не менее в армию он пошел.

**Характер:** Мягкий. Любит родителей, хоть и спорит с ними. Драться не любит, но соглашается на это, когда нужно.

**Внешность:** Долговязый. Волосы, когда как, не следит за ними.

**Снаряжение:** Пистолет, как у Акраика. Пользуется тем же мехом, но на месте стрелка.

**Судьба:** После всего этого, пойдет в университет, получит образование переводчика. Увлечется магическими языками. Уиссант переманит его на свою сторону, используя конфликт между ним и его отцом.

**Роль:** В некоторых случаях будет помогать, например, переводить языки.

## Йонетт Тхилма

**Биография:** Брат Иаги. Оба родились в другой стороне, но потом переехали сюда с родней. Попали под призыв. Попали во взвод в связи с умением пользоваться магическим оружием, а также ловкими руками, которые помогают им взламывать замки.

**Характер:** Веселый, любит шутить. Неосмотрительный.

**Внешность:** Высокий, не самый крепкий. Имеет красивые пальцы и один длинный ноготь на указательном пальце.

**Снаряжение:** Винтовка Бертье 1907/15. Ватник с бронепластинами.

**Судьба:** Вместе с братом останутся в Греоледо. Йоннет станет ключником, откроет свое ИП. Также будет изготавливать музыкальные инструменты.

**Роль:**

## Иаги Тхилма

**Биография:** Брат Йоннет. Попал во взвод, так как имеет исключительный слух. Умеет играть на нескольких музыкальных инструментах.

**Характер:** В отличие от брата внимательный. Хотя также любит пошутить и посмеяться. Когда найдут укулеле, будет играть и всех веселить.

**Внешность:** Копия брата.

**Снаряжение:** Как у брата.

**Судьба:** Останется в Греоледо, станет музыкантом. Будет играть на балах, и даже выступать в замке Греоледо. Полюбит графиню, будет пытаться сблизиться с ней.

**Роль:** Будет направлять всех на сближение. Будет на крайний случай, чтобы кого-то найти.

## Джугел Уедгайн

**Биография:** Вор. Ушел в армию, чтобы не попасть в тюрьму. Пошел во взвод, скорее просто с помощью метода исключения, так как не было никого лучше.

**Характер:** Не особо спешит сближаться с другими. Но если сблизится, будет за них держаться.

**Внешность:** 170 см, темные волосы пучком. Руки в шрамах, которые он получил в детстве с драками.

**Снаряжение:** Винтовка и нож.

**Судьба:** После этого попадет в спец службы, так как имеет исключительные навыки. Уиссант сможет переманить его, чтобы использовать как крысу в системе защиты Греоледо.

**Роль:** Будет голосом слабости, предлагать другие варианты.

## Стэфан Кикал

**Биография:** Простой работяга. Попал по призыву. В армии вел себя предельно просто – говорят – делай, за что и попал в отряд. Имеет опыт в строительстве, так как с 14 лет пришлось пахать, чтоб не помереть.

**Характер:** Простой. Не будет лишний раз бухтеть, плохое забывает, хорошее помнит.

**Внешность:** Здоровенная детина, из-за чего появляется вопрос, как его мать рожала.

**Снаряжение:** Ему дали пулемет и тесак. Пулемет Madsen 1902.

**Судьба:** Если не погибнет, останется в армии, так как здесь его кормят и содержат, а деньги будет отправлять семье.

**Роль:** Анализ строений, чтобы подсказать, если пацаны не найдут деталей.

## Джонграэнет Грилми

**Биография:** Сын аристократа. Его продвинули в этот отряд, чтобы он познакомился и образовал связи с Уиссантом, будущим королем. Сам по себе не очень опытен.

**Характер:** Вспыльчивый требовательный парень. Подлиза к Уиссанту.

**Внешность:** Худой, занимается фехтованием, но не слишком хорошо.

**Снаряжение:** Как у Хаши, но нет пистолета. Есть шпага, подаренная отцом.

**Судьба:** После этого станет придворным при новом короле. Когда представится возможность, перейдет на сторону Уиссанта.

**Роль:** Пока не придумал

## Цервиел Тадиес

**Биография:** Сын одного опального аристократа. Пошел в армию, чтобы избежать наказания. Там старательно всё делал. Хотел отсидеться в штабе, так как образован и мог это сделать, но его отправили с отрядом, так как нужно было собрать отряд исполнительных людей. Сам же хотел стать дипломатом.

**Характер:** Дружелюбный, не любит споры, пытаясь их уладить.

**Внешность:** Приятная наружность. Средний рост, вес. Привлекает внимание своими охренительными глазами.

**Снаряжение:** Обычное солдатское обмундирование.

**Судьба:** Отправится учиться на дипломата. Когда Уиссант коррапнется, будет в другой стране. Воспользовавшись своим опытом, поможет правителю оттуда справиться с угрозой.

**Роль:** Глас разума во всей этой хрени. Будет штудировать книги, находя полезные штуки.

## Гезар Стритиос

**Биография:** Бастард одного аристократа. Жил большую часть времени в нищите, но не хочет этого. Тем не менее, отец помог ему устроиться.

**Характер:** Злобный, но умный и умелый человек. Может предать, если ему будет нужно.

**Внешность:** Похож на Цервиела. Является его сводным братом.

**Снаряжение:** Простое солдатское обмундирование

**Судьба:** После армии найдет отца и попытается наладить отношения. Тем не менее, Уиссант сможет переманить его на свою сторону.

**Роль:** Предложить другой вариант, более безопасный, но более жестокий. Например, сбросить остров.

## Визгоф Манард

**Биография:** Родился как раз в этой области. Взяли в отряд, так как помнит местность.

**Характер:** Спокойный. По началу будет радоваться возможности побывать дома. Позже будет топить за жесточайшее уничтожение противника.

**Внешность:** Высокий, худой. Искривлен нос.

**Снаряжение:** Стандарт

**Судьба:** Если не погибнет, будет пытаться восстановить область. Ему в этом помогут Пока не придумал.

**Роль:** Предлагать уничтожить врага здесь и сейчас.

## Пол Дрианвер

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Аргатт Зозегал

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Габриель Феранд

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Анкерт Гефрой

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Азол Майнард

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Араки Стилгоx

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Малгилен Бертранд

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Вагне Молгруф

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Аверитт Салгодар

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Грикуx Хоударт

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Крогал Лулмунс

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Кавано Труиx

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Беасам Вортуч

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Заралл Холмот

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Абелот Гугфумеч

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Арабелла Мацура

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Нанаел Мацура

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Иллиер Джагон

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Бхирет Мириельда

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Хуггет Илраун

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Одди Венефреда

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

# Не сквозные персонажи

## Греоледо

### Король - Вриаллиан

Биография: ему уже больше 60 лет. За свое время присоединил 2 провинции и преобразовал армию в лучшую сторону. Но возраст его покорежил, теперь он стар, слаб, у него деменция и старческое слабоумие. Вместо него государством управляют прямые подданные.

Характер: В связи со слабоумием, мало понимает. Отблески его ума всё еще осталмсь, но их слишком мало.

Внешность: Старый, толстый мужчина, который еле ходит, потому передвигается на коляске. Для этого у него отдельный человек. Лысеет.

Снаряжение: Коляска, в которой сложены всякие полезные штуки, например туалетная бумага и духи. Одежда легкая, не видно, но он в памперсах.

Судьба: Должен быть убит Уиссантом, считающим, что его отцу уже поздно. Сопротивления оказать не сможет, разве что его няня, которую можно будет переманить.

Роль: Показать очевидную слабость государства, дать причину не возвращаться, так как король не сможет даже понять всю опасность и отдать приказ на сбор армии.

### Генерал – Хоронад Фоучер Фегих

Биография: Является почти ровесником короля, но сохранил разум. Из-за этого, по сути, вместе с советником ведет государственные дела. Считает, что государству нужен новый правитель, и Уиссант на эту роль подходит, потому говорит, чтобы тот справлялся своими силами, чтобы заработать славу, как когда-то сделал его отец.

Характер: Характер жесткий, тем не менее он не глуп. И хотя он предан королю, он понимает, что его время пришло. Ищет нового правителя. Считает, что Уиссант станет хорошим королем, если его направить, хотя его брат и правда более талантлив.

Внешность: Лысеющий немолодой человек, который тем не менее находится в форме. Его солдатская выправка говорит, что он может даже в таком возрасте задать противнику жару.

Снаряжение: Одет в дворянские одежды, которые выглядят менее вычурными, нежели у других. Носит с собой трость, так как ноги уже слабы.

Судьба: После того, как Уиссант коррапнется и попытается захватить власть, будет противостоять ему, защищая армию.

Роль: Сказать прямым текстом, что герои не могут вернуться, так как из-за этого Уиссант получит славу неспособного справиться с угрозой самостоятельно, и кондидатура его брата станет более привлекательной для народа.

### Советник - Казанап Уарнан Струу

Биография: младше короля, но является его советником по внутренним делам, хотя после того, как король деградировал, скорее сам стал всё решать. Хочет сместить короля, поставив на его место брата Уиссанта, чтобы получить контроль, но не ответственность. Сейчас же он имеет контроль, но все прекрасно понимают, кто принимает решение, так что могут дать в морду ему.

Характер: Скользкий тип, который тем не менее предан королевству. Хоть и хочет иметь много власти, он не против быть на втором плане, чтобы контролировать всё из тени. Имеет острый ум и интуицию, так что может догадаться, что происходит, несмотря на малое количество доказательств.

Внешность: пухлый, не особенно высокий мужчина. За ним ходит прислуга, с перекусом для него.

Снаряжение: Носит лёгкую одежду, так как в тяжёлой потеет. Одежда достаточно яркая. Носит несколько наград, которые получил за вклад в управление государством.

Судьба: Должен посадить на трон брата Уиссанта и помогать ему.

Роль: Доказать, что пацанам нельзя возвращаться, так как тогда уже будет совсем всё плохо.

### Брат Уиссанта – Буцоил

Биография: Младший брат Уиссанта, тем не менее талантливее его в управлении государством, хоть и слабее как воин.

Характер: Понимает, что его отец слаб, но также считает, что Уиссант на роль короля не подходит, так как не хорош в политике, и хочет занять престол. В целом хладнокровен.

Внешность: Похож на Уиссанта, за исключением того, что не так натренирован.

Снаряжение: Носит с собой записную книжку и новое изобретение - авторучку.

Судьба: Должен занять престол и противостоять Уиссанту.

Роль: Доказать, что Уиссанту нельзя возвращаться, еслт он хочет быть королем.

### Королева - Ивол

Биография: Стала второй женой короля, когда первая не родила наследника. Когда муж деградировал, пытается помочь ему, попутно стараясь быть мостом между братьями и